

YLEISTÄ KOULUTUKSISTA

Ryhmäpaikat ovat ohjaajakohtaisia eli ohjaaja voi osallistua treeneihin millä tahansa koiralla. Kilpailevien ryhmät on tarkoitettu ensisijaisesti aktiivisesti kilpaileville koirakoille. Keskustele kouluttajan kanssa paikkauksista, jos olet epävarma asiasta.

Jokaisen agilityryhmissä käyvän on hankittava vähintään C-lisenssi. **Ilman lisenssiä ei voi osallistua ohjattuun koulutukseen.** E-HKK ei hanki agilitylisenssejä keskitetysti, joten muistathan hankkia lisenssin itse SAGIn sivujen kautta <http://www.agilityliitto.fi/kilpailut/lisenssi/> Ohjatussa koulutuksessa käyvien ohjaajien on edustettava virallisissa kilpailuissa yhdistystä. Poikkeustapauksissa anottava hallitukselta lupaa (esim. SM-kisajoukkueissa).

Ryhmiiin osallistuvilla on talkoovelvoite. Ryhmään pääsyn vaatimuksena on, että jäsenelle on kertynyt kymmenen talkoopistettä per ryhmäpaikka, joista kaksi on kerätty kerhon järjestämistä virallisista kisoista tai kokeista. Vastaanottaessasi ryhmäpaikan menetät käytetyt pisteet. Talkoopistesäännöt löytyvät <https://e-hkk.sporttisaitti.com/yhdistys/talkotoiminta/>

Kennelyskää, ripulia ja muita koirien tartuntatauteja on aika-ajoin liikenteessä, ja harrastuspaikoilla, kuten kaikkialla koirien kokoontuessa taudeilla on oiva tilaisuus levitä. **Sairaana koiran kanssa harjoittelupaikoille tuleminen on ehdottomasti kiellettyä!** Ei siis treeneihin yskivien, ripuloivien tai muuten huolestuttavasti oireilevien koirien kanssa, niin säästyään ikäviltä epidemioilta. Tarttuvien tautien kohdalla (yleisimmin kennelyskä ja nenäpunkki) myös talouden muut koirat tulee pitää karanteenissa vähintään kaksi viikkoa oireiden loppumisen jälkeen. Jos olet epävarma voitko osallistua koirasi kanssa, ole yhteydessä kouluttajaan.

Juoksuisten narttujen kanssa osallistuminen ryhmiin keskustellaan kouluttajan kanssa. Jos estettä osallistumiselle ei ole juoksuiset nartut treenaavat juoksu housut jalassa ja narttuja ei pidetä kentällä tai sen välittömässä läheisyydessä muuta kuin oman suoritusvuoron ajan.